C800 Bijlages
SPELREGELS VAN BADMINTON
3x21



BADMINTON.VLAANDEREN



Inhoudsopgave

Bijlage 1 3
Bijlage 2 4
WEDSTRIJDEN MET VOORGIFT 4
Bijlage 3 4
ALTERNATIEVE SPELREGELS VAN BADMINTON – TELLING EN SERVICE 4
Bijlage 4 6
A TERMINOLOGIE 6
B VOCABULARY 16
Bijlage 5 26
AFMETINGEN IN INCHES 26
Bijlage 6 27
AANVULLENDE UITRUSTING VOOR AANGEPAST BADMINTON 27
Bijlage 7 29

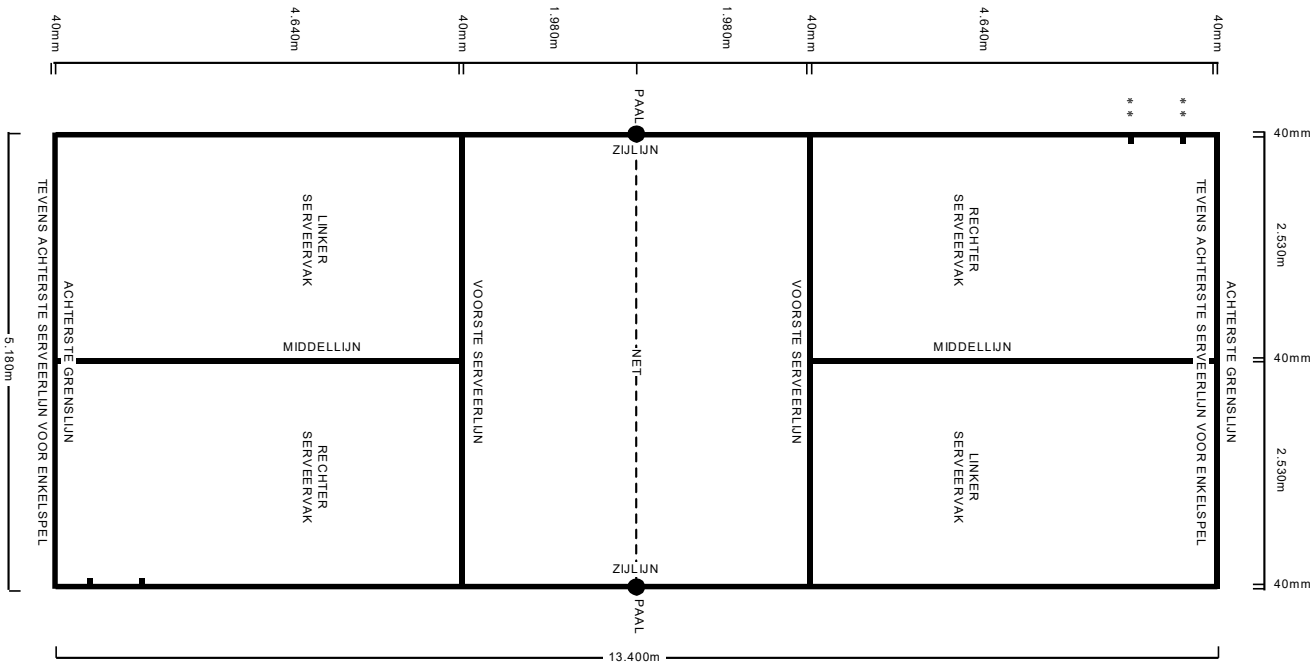
Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

Bijlage 1

AFWIJKINGEN OP HET SPEELVELD EN MATERIAAL

1. Als het niet mogelijk is om de palen op de zijlijnen te plaatsen, moet een manier worden gevonden om de plaats aan te geven waar de zijlijnen onder het net doorgaan, bv. door het gebruik van dunne paaltjes of stroken materiaal van 40 mm breed, bevestigd op de zijlijnen en loodrecht oplopend tot de netkoord.
2. Een speelveld voor enkelspel mag enkel zoals aangegeven in figuur G worden uitgezet. De achterlijnen worden dan tevens de achterste serveerlijnen en de palen of stroken materiaal die hen vervangen, moeten op de zijlijnen worden geplaatst.
3. De bovenkant van het net moet in het midden van het speelveld 1,524 meter en op de zijlijnen 1,55 meter boven de grond hangen.

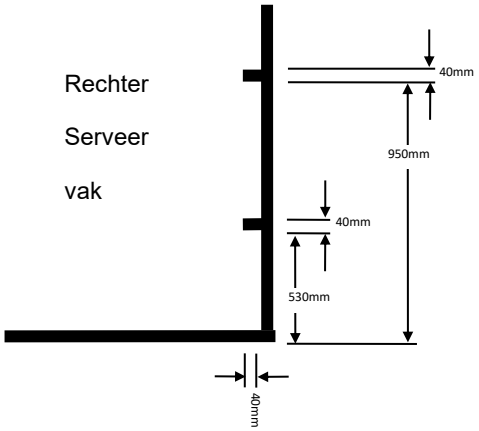
Figuur G



Opmerking: (1) Diagonale lengte gehele speelveld = 14.366m
(2) Afgebeelde speelveld wordt alleen gebruikt voor enkelspel

Versie 2026-07-23 | Goedgekeurd BO 2026-08-13

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent



Eventuele merktekens voor shuttletest op enkelspelveld

Bijlage 2

WEDSTRIJDEN MET VOORGIFT

In wedstrijden met voorgift zijn de volgende wijzigingen van de spelregels van toepassing:

1. Het aantal punten om een game te winnen zal niet afwijken van deze zoals bepaalde in spelregel 7.
2. Spelregel 8.1.3 wordt als volgt gewijzigd:
   in de derde game of in een wedstrijd die uit één game bestaat zodra één der partijen de helft van het aantal punten heeft gescoord dat nodig is om de game te winnen (waarbij zo nodig naar boven moet worden afgerond).
3. Spelregel 16.2.1 wordt als volgt gewijzigd:
   van maximaal 60 seconden tijdens elke game zodra de partij op voorsprong de helft van het aantal punten heeft gescoord dat nodig is om de game te winnen (waarbij zo nodig naar boven moet worden afgerond).

Bijlage 3

ALTERNATIEVE SPELREGELS VAN BADMINTON – TELLING EN SERVICE

Gelieve te noteren dat voor elke alternatieve spelregel van Badminton, al de spelregels van Badminton (C800) van toepassing zijn, uitgezonderd waar hieronder een speciale vermelding is.

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

ALTERNATIEVE TELLING

Indien vooraf overeengekomen is het toegestaan ofwel

1. een wedstrijd van één game tot 21 punten te spelen, of
2. naar het beste resultaat over 3 games van 15 punten; of
3. naar het beste resultaat over 5 games van 11 punten.

In geval van het eerst hierboven vernoemde, is volgende wijziging van de spelregels van toepassing:

8. WISSELEN VAN SPEELHELFT

8.1 In een wedstrijd van één game moeten spelers van speelhelft wisselen zodra één der partijen het eerst 11 punten heeft gescoord.

In geval van het tweede hierboven vernoemde, zijn volgende wijzigingen van de spelregels van toepassing:

7. TELLING

7.1 Een wedstrijd bestaat uit het beste resultaat over 3 games.

7.2 Een game wordt gewonnen door de partij die het eerst 15 punten scoort, behalve zoals bepaald in spelregel 7.4 en 7.5.

7.4 Indien de stand 14-beiden wordt, wint de partij die het eerst 2 punten voorsprong behaalt de game.

7.5 Indien de stand 20-beiden wordt, wint de partij die het eerst het 21ste punt scoort de game.

8. WISSELEN VAN SPEELHELFT

8.1.3 in de derde game wanneer een partij het eerst 8 punten scoort.

16. ONONDERBROKEN SPEL, WANGEDRAG, STRAFFEN

16.2 Intervals

16.2.1 van maximaal 60 seconden tijdens elke game zodra de partij op voorsprong 8 punten bereikt; en

In geval van het derde hierboven vernoemde, zijn volgende wijzigingen van de spelregels van toepassing:

7. TELLING

7.1 Een wedstrijd bestaat uit het beste resultaat over 5 games.

7.2 Een game wordt gewonnen door de partij die het eerst 11 punten scoort

8. WISSELEN VAN SPEELHELFT

8.1.2 op het einde van de tweede game;

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

8.1.3 op het einde van de derde game als er een vierde game is;
8.1.4 op het einde van de vierde game als er een vijfde game is; en
8.1.5 in de vijfde game wanneer een partij het eerst 6 punten scoort.

16. ONONDERBROKEN SPEL, WANGEDRAG, STRAFFEN

16.2 Intervals

2.1 van maximaal 60 seconden alleen tijdens de vijfde game zodra de partij op voorsprong 8 punten bereikt; en
2.2 van maximaal 120 seconden tussen de eerste en de twee game, tweede en derde game, derde en vierde game en vierde en vijfde game zijn toegestaan in alle wedstrijden.

ALTERNATIEVE SERVICEREGELS

Gelieve te noteren dat voor elke alternatieve spelregel van Badminton, al de spelregels van Badminton (C800) van toepassing zijn, uitgezonderd waar hieronder een speciale vermelding is.

9.1.6 a) de shuttle moet zich geheel onder het middel van de serveerder bevinden op het moment dat de shuttle door het racket van de serveerder geraakt wordt. Het middel is een denkbeeldige lijn rond het lichaam welke zich bevindt ter hoogte van het laagste punt van de onderste rib van de serveerder;
b) moet op het moment dat de shuttle wordt geraakt de steel en het blad van het racket van de serveerder naar beneden wijzen;

Bijlage 4

A TERMINOLOGIE

Deze bijlage bevat de standaardterminologie die door de umpire moet worden gebruikt. (Nederlandstalige versie)

1. Voor de wedstrijd

1.1 Kledij:

1.1.1 “Laat me de kledij controleren.”
1.1.2 “Je naam op het shirt is te groot.”
1.1.3 “Je naam op het shirt is te klein.”
1.1.4 “De naam op het shirt is niet dezelfde als de naam in de BWF-database.”
1.1.5 “Je naam op het shirt is verplicht.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

1.1.6 “De naam moet zo hoog mogelijk op het shirt staan.”
1.1.7 “De naam van het land op het shirt is verplicht.”
1.1.8 “De naam van het land op het shirt is te groot.”
1.1.9 “De naam van het land op het shirt is te klein.”
1.1.10 “Je hebt meer advertenties op het shirt dan toegelaten.”
1.1.11 “De advertenties op het shirt staan niet op de toegestane locaties.”
1.1.12 “De advertentie is te groot.”
1.1.13 “De advertentie van het lid/federatie is niet geregistreerd bij BWF.”
1.1.14 “Je hebt meer dan één advertentie in de advertentieband.”
1.1.15 “Je hebt zichtbare advertenties op de onderkledij.”
1.1.16 “De kleur van jouw kledij is niet voldoende verschillend ten opzichte van deze van je tegenstander.”
1.1.17 “Je moet dezelfde kleur kledij dragen als je partner.”
1.1.18 “Heb je een andere kleur kleding?
1.1.19 “Je moet een andere kleur kleding aantrekken.”
1.1.20 “Als je niet van shirt verandert, word je beboet.”
1.1.21 “De tekst op het shirt moet in een contrasterende kleur zijn.”
1.1.22 “De tekst op het shirt is niet leesbaar.”
1.1.23 “De tekst op het shirt moet eenkleurig zijn.”
1.1.24 “De tekst op het shirt moet in hoofdletters zijn.”
1.1.25 “De tekst op het shirt moet in het Romeins alfabet zijn.”
1.1.26 “De teksten staan in de verkeerde volgorde.”
1.1.27 “Afplakken is niet toegelaten.”

1.2 Toss:

1.2.1 Kom hier voor de toss.
1.2.2 Je hebt de toss gewonnen.
1.2.3 Wat kies je?
1.2.4 Wie serveert?
1.2.5 Welke kant kies je?
1.2.6 Wie ontvangt?
1.2.7 De tegenstander(s) koos(kozen) om eerst te ontvangen, dus jij (jullie) zal (zullen) eerst serveren.
1.2.8 De tegenstander(s) koos (kozen) om eerst te serveren, dus jij (jullie) zal (zullen) eerst ontvangen.

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

1.2.9 De tegenstander(s) koos (kozen) kant; Wens(en) je (jullie) eerst te serveren of eerst te ontvangen?

1.3 Andere:

1.3.1 Zet je communicatietoestel uit.
1.3.2 Zet je klaar om op te gaan.
1.3.3 Zet je tas fatsoenlijk in de box.
1.3.4 Klaar om te spelen.

2. Begin van de wedstrijd

2.1 Inleiding en aankondiging

W,X,Y en Z zijn de namen van de spelers en A, B, C, D zijn de namen van de landen.
Om de eerste game van de wedstrijd te beginnen, kondigt de umpire aan:

2.1.1 Enkelwedstrijd in een individueel tornooi

"Dames en heren, rechts van mij 'X, A' en links van mij 'Y, B'. X serveert, nul beiden, speel."

2.1.2 Enkelwedstrijd in een teamtornooi

"Dames en heren, rechts van mij 'A' vertegenwoordigd door 'X' en links van mij 'B' vertegenwoordigd door 'Y'. 'A' serveert, nul beiden, speel."

2.1.3 Dubbelwedstrijd individueel tornooi

"Dames en heren, rechts van mij 'W, A', en 'X, B' en links van mij 'Y, C' en 'Z, D'. 'X' serveert naar 'Y', nul beiden, speel."
Als de dubbelpartners van hetzelfde land/team zijn, noem dan eerst de twee spelersnamen en vervolgens de naam van het land//team (bv. 'W en X, A').

2.1.4 Dubbelwedstrijd in een teamtornooi

"Dames en heren, rechts van mij 'A', vertegenwoordigd door 'W' en 'X' en links van mij 'B', vertegenwoordigd door 'Y' en 'Z'. 'A' serveert, 'X' naar 'Y', nul beiden, speel."

2.2 Om de tweede game te beginnen, kondigt de umpire

"Tweede game, nul beiden, speel."
(Tenzij er tijdens de interval een fout voor wangedrag gegeven werd.)

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

2.3 **Om de laatste game te beginnen, kondigt de umpire**

"Laatste game, nul beiden, speel."
(Tenzij er tijdens de interval een fout voor wangedrag gegeven werd.)

3. Tijdens de wedstrijd

3.1 Wedstrijdverloop, fouten:

3.1.1 "Service over."
3.1.2 "Fout."
3.1.3 "Let."
3.1.4 "Out."
3.1.5 "Interval."
3.1.6 "Speel een let."
3.1.7 "Wissel van speelhelft."
3.1.8 "Je hebt niet van speelhelft gewisseld."
3.1.9 "Baan ... (nummer, wanneer meer dan één baan wordt gebruikt), 20 seconden."
3.1.10 "… game point …" vb. "20 game point 6" of "29 game point 28."
3.1.11 "… match point …" vb. "20 match point 8" of "29 match point 28."
3.1.12 "… game point beiden …" vb. "29 game point beiden."
3.1.13 "… match point beiden …" vb. "29 match point beiden."
3.1.14 "Servicerechter, geef een teken aub."
3.1.15 "Je raakte de shuttle aan de kant van het net van je tegenstander(s)."
3.1.16 "De shuttle raakte jou."
3.1.17 "Je raakte het net."
3.1.18 "Je raakte de paal."
3.1.19 "Er kwam een shuttle op de baan."
3.1.20 "De shuttle heeft jou niet afgeleid of gehinderd."
3.1.21 "Je hinderde je tegenstander."
3.1.22 "Je leidde je tegenstander opzettelijk af."
3.1.23 "Je hebt de shuttle tweemaal geraakt."
3.1.24 "Je slingerde de shuttle."
3.1.25 "Je kwam op de speelhelft van je tegenstander."
3.1.26 "De shuttle raakte de grond voordat jij deze raakte."
3.1.27 "De shuttle raakte het plafond."

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.2 Serveren / ontvangen:

3.2.1 “Rechter serveervak.”
3.2.2 “Linker serveervak.”
3.2.3 “Je hebt de shuttle bij de service gemist.”
3.2.4 “Serveer niet vooraleer de ontvanger klaar is.”
3.2.5 “De ontvanger was niet klaar.”
3.2.6 “Je partner was niet klaar.”
3.2.7 “Je tegenstander was niet klaar.”
3.2.8 “Je probeerde de service terug te slaan.”
3.2.9 “Je serveerde vanuit het verkeerde serveervak.”
3.2.10 “Je serveerde voor je beurt.”
3.2.11 “Je ontving voor je beurt.”
3.2.12 “Je belemmerde het zicht van de ontvanger bij de service.”
3.2.13 “Jij en je partner hebben allebei de shuttle geraakt.”

3.3 Shuttle vervangen:

3.3.1 “Is de shuttle ok?”
3.3.2 “Wissel van shuttle.”
3.3.3 “Wissel niet van shuttle.”
3.3.4 “Wissel.”
3.3.5 “Geen wissel.”
3.3.6 “Geef de shuttle terug.”
3.3.7 “ Geef de shuttle fatsoenlijk terug.”
3.3.8 “Je moet me toelating vragen om van shuttle te wisselen.”
3.3.9 “Test de shuttle.”
3.3.10 “Test de shuttle niet.”
3.3.11 “Je mag de snelheid van de shuttle niet beïnvloeden.”

3.4 Lijnbeslissingen:

3.4.1 “Lijnrechter, geef een teken aub.”
3.4.2 “Lijnrechter, herhaal je teken aub.”
3.4.3 “Ik zag de shuttle duidelijk binnen vallen.”
3.4.4 “Ik zag de shuttle duidelijk buiten vallen.”
3.4.5 “De beslissing van de lijnrechter is correct.”
3.4.6 “Correctie, IN.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.4.7 “Correctie, OUT.”
3.4.8 “Zicht belemmerd.”

3.5 Beïnvloeding wedstrijdfunctionaris:

3.5.1 “Je probeerde de servicerechter te beïnvloeden.”
3.5.2 “Je probeerde de lijnrechter te beïnvloeden.”
3.5.3 “Je mag de lijnrechter niet beïnvloeden.”
3.5.4 “Je mag de servicerechter niet beïnvloeden.”
3.5.5 “Niet roepen of een teken geven voordat de lijnrechter een beslissing geeft.”

3.6 Coaching:

3.6.1 “Coach(es), keer terug naar je stoel (of plaats).”
3.6.2 “Je coach leidde je tegenstander af.”
3.6.3 “Je coach verstoorde het spel.”
3.6.4 “Vraag niet om coaching.”
3.6.5 “Niet coachen nadat de spelers hun positie hebben ingenomen voor de volgende service.”
3.6.6 “Coach niet tijdens de rally.”
3.6.7 “Stap niet over het reclamebord.”
3.6.8 Niet van je stoel rechtstaan totdat de rally voorbij is.”
3.6.9 Coach, plaats je stoel terug naar zijn oorspronkelijke positie.”

3.7 Blessure:

3.7.1 “Ben je ok?”
3.7.2 “Kan je verder spelen?”
3.7.3 “Heb je medische hulp nodig?”
3.7.4 “Wenst u op te geven?”
3.7.5 “Het bloeden moet behandeld worden voordat je verder kan.”

3.8 Vegen:

3.8.1 “Veeg de baan aub.”
3.8.2 “Toon de baanassistent waar de baan dient geveegd te worden.”
3.8.3 “Gebruik je voet om de baan te vegen.”
3.8.4 “Gooi niet met zweet.”
3.8.5 “Je mag niet opzettelijk vallen.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.9 Ononderbroken spel:

3.9.1 “Op de baan.”
3.9.2 “Geen vertraging.”
3.9.3 “Speel.”
3.9.4 “Speel verder.”
3.9.5 “Speel nu.“
3.9.6 “Het spel moet ononderbroken zijn.”
3.9.7 “Spelers terug op de baan.”
3.9.8 “… (naam van de speler), terug op de baan.”
3.9.9 “Wees sneller klaar.”
3.9.10 “Alleen even de handdoek gebruiken.”
3.9.11 “Alleen even drinken.”
3.9.12 “Je moet mijn toestemming vragen om te drinken.”
3.9.13 “Je mag niet zo veel tijd nemen om je snaren door te knippen.”
3.9.14 “Je moet klaar staan voor de volgende service voordat de 25 seconden om zijn.”
3.9.15 “Je gebruikte meer dan 25 seconden om klaar te staan voor de volgende service.”
3.9.16 “Je mag de start van de service niet onnodig vertragen eens de serveerder klaar is.”
3.9.17 “Je nam te veel tijd om klaar te staan eens de serveerder klaar was.”
3.9.18 “De tijdsklok is niet in gebruik.”
3.9.19 “De tijdsklok is nu in gebruik.”

3.10 Wangedrag:

3.10.1 “Kom hier.”
3.10.2 “Geen vuist richting tegenstander(s).”
3.10.3 “Niet roepen in de richting van de tegenstander.”
3.10.4 “Je mag niet zo luid roepen.”
3.10.5 “Je moet naar best vermogen presteren.”
3.10.6 “Eerst handen schudden alvorens te vieren.”
3.10.7 “… (naam van de speler), waarschuwing voor wangedrag.”
3.10.8 “… (naam van de speler), fout voor wangedrag.”
3.10.9 “… (naam van de speler), diskwalificatie voor wangedrag.”

3.11 Onderbroken spel:

3.11.1 ”Het spel wordt onderbroken.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.12 Andere:

3.12.1 “Het scorebord werkt niet.”
3.12.2 “Je nieuwe shirt moet dezelfde kleur en design hebben als je oorspronkelijk shirt.”
3.12.3 “Ben je klaar?”

4. Toelichting bij servicefouten

4.1 “Servicefout geroepen, te hoog.”
4.2 “Servicefout geroepen, racketblad.”
4.3 “Servicefout geroepen, voetfout.”
4.4 “Servicefout geroepen, geen ononderbroken beweging.”
4.5 “Servicefout geroepen, dop van de shuttle niet eerst geraakt.”
4.6 “Servicefout geroepen, onnodige vertraging.”
4.7 "Servicefout geroepen, shuttle gemist.”
4.8 "Servicefout geroepen, ontvangersfout geroepen, speel een let.”
4.9 “Fout ontvanger, voetfout.”
4.10 “Fout serveerder, voetfout.”
4.11 “Fout ontvanger, onnodige vertraging.”
4.12 “Fout serveerder, onnodige vertraging.”
4.13 “Service fout geroepen, spin.”

5. Toelichting bij waarschuwingen en fouten

5.1 “Racket misbruik.”
5.2 “Je gooide je racket weg op een gevaarlijke manier.”
5.3 “Taalmisbruik Schelden.”
5.4 “Je gebruikte onaanvaardbare taal.”
5.5 “Je schreeuwde riep naar je tegenstander.”
5.6 “Je schreeuwde overdreven.”
5.7 “Je hebt je vuist opgestoken naar je tegenstander.”
5.8 “Je probeerde de servicerechter te beïnvloeden.”
5.9 “Je probeerde de lijnrechter te beïnvloeden.”
5.10 “Shuttle misbruik.”
5.11 “Je beïnvloedde de snelheid van de shuttle.”
5.12 “Lichamelijk geweld.”
5.13 “Materiaal misbruik.”
5.14 “Je trapte tegen het reclamebord.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

5.15 “Je raakte het net.”
5.16 “Je raakte de stoel.”
5.17 “Je raakte de materiaalbox.”
5.18 “Je raakte het servicehoogtemeettoestel.”
5.19 “Vertraging.”
5.20 “Je vertraagde de service.”
5.21 “Vertraging, tijdsinbreuk.”
5.22 “Je weigerde mijn instructies op te volgen.”
5.23 “Je weigerde door te spelen.”
5.24 “Je verliet de baan zonder toelating.”
5.25 “Je was te laat terug op de baan.”
5.26 “Onsportief gedrag.”
5.27 “Je maakte een obsceen gebaar.”
5.28 “Je vierde op een onsportieve manier.”
5.29 “Je mobiele telefoon belde.”
5.30 “Je gebruikte je communicatietoestel.”

6. Einde van een game/wedstrijd

6.1 “Game.”
6.2 “Eerste game gewonnen door … (naam van de speler(s) of naam van het land in een teamtornooi), … (score).”
6.3 “Tweede game gewonnen door … (naam van de speler(s) of naam van het land in een teamtornooi), … (score).”
6.4 “Eén game beiden.”
6.5 “Wedstrijd gewonnen door … (naam van de speler(s) of naam van het land in een teamtornooi), … (score).”
6.6 “Opgave … (naam van de speler). Wedstrijd gewonnen door … (naam van de speler(s) of naam van het land in een teamtornooi), … (score).”
6.7 “… (naam van de speler), gediskwalificeerd voor wangedrag gevolgd door de specifieke uitleg van het wangedrag. Wedstrijd gewonnen door … (naam van de speler(s) of naam van het land in een teamtornooi), … (score).”
6.8 “Wedstrijd stopgezet door de referee - … (naam van de speler(s) stijgt (stijgen) naar de hoofdtabel – … (naam van de speler(s) gaat (gaan) door naar de volgende ronde/hoofdtabel.”
6.9 In aankondigingen bij dubbelwedstrijden gebruik “en” tussen de namen van de spelers.

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

7. Noteren van incidenten op het telblad (voorbeelden)

7.1 I - kwetsuur.
7.2 W - waarschuwing voor wangedrag.
7.3 F - fout voor wangedrag.
7.4 R - referee op de baan geroepen.
7.5 S - wedstrijdonderbreking.
7.6 Dis - diskwalificatie door de referee.
7.7 Ret - opgave.
7.8 Wedstrijd onderbroken voor X minuten wegens stroomstoring.
7.9 (Naam van de speler) gewaarschuwd voor manipulatie van de shuttle.
7.10 (Naam van de speler enkelverzwikking en heeft opgegeven.
7.11 Game lag stil gedurende … minuten.
7.12 (Naam van de speler), waarschuwing voor beïnvloeding van de lijnrechter.
7.13 (Naam van de speler), waarschuwing voor vertraging van het spel.
7.14 (Naam van de speler), fout voor taalmisbruik. Referee werd op de baan geroepen en gaf me de opdracht dit op te volgen en opnieuw een fout te geven indien nodig.
7.15 (Naam van de speler), werd bestraft voor het duwen van de lijnrechter. De referee werd op de baan geroepen en besliste om de speler te diskwalificeren.
7.16 (Naam van de speler), had een bloedneus. Referee en dokter werden op de baan geroepen. Spel lag stil gedurende … minuten.
7.17 (Naam van de speler) gekwetst aan de rechterknie. Referee en dokter werden op de baan geroepen. De dokter adviseerde de speler om op te geven.

8. Noteren van inbreuken tegen de kledijregels op het telblad (voorbeelden)

8.1 [Naam van de speler] op het shirt is te groot.
8.2 [Naam van de speler] op het shirt is te klein.
8.3 [Naam van de speler] op het shirt is niet dezelfde als de naam in de BWF-database.
8.4 Geen spelersnaam op het shirt van [naam van de speler].
8.5 Geen landsnaam op het shirt van [naam van de speler].
8.6 De landsnaam op het shirt van [naam van de speler] is te groot.
8.7 De landsnaam op het shirt van [naam van de speler] is te klein.
8.8 Er zijn te veel advertenties op [het kledingstuk] van [naam van de speler/coach].
8.9 De advertentie op het shirt van [naam van de speler/coach] is te groot.
8.10 Er is meer dan één advertentie in de advertentieband van [naam van de speler/coach].
8.11 Er zijn zichtbare advertenties op de onderkleding van [naam van de speler/coach].

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

8.12 [Naam van de speler] weigerde kledij van een andere kleur aan te doen.
8.13 [Naam van de spelers] droegen kledij met verschillende kleuren.
8.14 [Naam van de spelers] dragen niet duidelijk verschillende kleur van kledij t.o.v. de tegenstander.
8.15 De tekst op het shirt van [naam van de speler] is niet in een contrasterend kleur t.o.v. de kleur van het shirt.
8.16 De tekst op het shirt van [naam van de speler] is niet in één kleur.
8.17 De tekst op het shirt van [naam van de speler] is niet in hoofdletters.
8.18 De tekst op het shirt van [naam van de speler] is niet in het Romeins alfabet.
8.19 De volgorde van de teksten op het shirt van [naam van de speler] is verkeerd.
8.20 Er werd afgeplakt op het shirt van [naam van de speler/coach].

9. Score

0 - Nul	6 - Zes	12 - Twaalf	18 - Achttien	24 - Vierentwintig	30 - Dertig
1 - Een	7 - Zeven	13 - Dertien	19 - Negentien	25 - Vijfentwintig	
2 - Twee	8 - Acht	14 - Veertien	20 - Twintig	26 - Zesentwintig	
3 - Drie	9 - Negen	15 - Vijftien	21 - Eenentwintig	27 - Zevenentwintig	
4 - Vier	10 - Tien	16 - Zestien	22 - Tweeëntwintig	28 - Achtentwintig	
5 - Vijf	11 - Elf	17 - Zeventien	23 - Drieëntwintig	29 - Negenentwintig	

B VOCABULARY

Deze bijlage bevat de standaardterminologie die door de umpire moet worden gebruikt. (Engelse versie)

1. Before the Match

1.1 Clothing:

1.1.1 “Let me check the clothing.”
1.1.2 “Your name on the shirt is too big.”
1.1.3 “Your name on the shirt is too small.”
1.1.4 “The name on the shirt is not the same as the name in the BWF database.”
1.1.5 “Your name is mandatory on the shirt.”
1.1.6 “The name must be near the top of the shirt.”
1.1.7 “The Member name is mandatory on the shirt.”
1.1.8 “The Member name on the shirt is too big.”
1.1.9 “The Member name on the shirt is too small.”
1.1.10 “You have more adverts on the shirt than is allowed.”
1.1.11 “The adverts on the shirt are not in the permitted locations.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

1.1.12 “The advert is too big.”
1.1.13 “The member Association advert is not registered with BWF.”
1.1.14 “You have more than one advert in the advertising band.”
1.1.15 “You have visible adverts on the underclothing.”
1.1.16 “Your color of clothing is not significantly different from your opponent’s.”
1.1.17 “You must wear the same color clothing as your partner.”
1.1.18 “Do you have any other color of clothing?”
1.1.19 “You have to change your color of clothing.”
1.1.20 “If you do not change your shirt you will be fined.”
1.1.21 “The lettering on the shirt must be in a contrasting colour to the colour of the shirt.”
1.1.22 “The lettering on the shirt is not visible.“
1.1.23 “The lettering on the shirt must be in a single colour.”
1.1.24 “The lettering on the shirt must be in capital letters.”
1.1.25 “The lettering on the shirt must be in the Roman alphabet.”
1.1.26 “The lettering sequence is wrong.”
1.1.27 “Taping is not allowed.”

1.2 Toss:

1.2.1. “Come here for the toss”
1.2.2. “You won the toss”
1.2.3. “What do you choose?”
1.2.4. “Who will serve?”
1.2.5. “Choose your end”
1.2.6. “Who will receive?”
1.2.7. “The opponent(s) chose to receive first, so you will serve first”
1.2.8. “The opponent(s) chose to serve first, so you will receive first”
1.2.9. “The opponent(s) chose ends. Do you wish to serve or receive first?”

1.3 Others:

1.3.1. “Switch off your communication device.”
1.3.2. “Line up for the march-on.”
1.3.3. Place your bag properly in the basket.”
1.3.4. “Ready to play.”

BADMINTON .VLAANDEREN
Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

2. Start of the Match

2.1 Introduction and Announcements

W, X, Y, Z are names of players and A, B, C, D are names of Members. To start the first game of the match, the Umpire shall call:

2.1.1 Singles Tournament

“Ladies and Gentlemen; on my right, ‘X, A’; and on my left, ‘Y, B’. ‘X’ to serve; love all; play.”

2.1.2 Singles Team Tournament

“Ladies and Gentlemen; on my right, ‘A’, represented by ‘X’; and on my left, ‘B’, represented by ‘Y’. ‘A’ to serve; love all; play.”

2.1.3 Doubles Tournament

“Ladies and Gentlemen; on my right, ‘W, A’ and ‘X, B’; and on my left, ‘Y, C’ and ‘Z, D’. ‘X’ to serve to ‘Y’; love all; play.”
If doubles partners represent the same Member, announce the Member name after announcing both players’ names (e.g. ‘W and X, A’).

2.1.4 Doubles Team Tournament

“Ladies and Gentlemen; on my right, ‘A’, represented by ‘W’ and ‘X’; and on my left, ‘B’, represented by ‘Y’ and ‘Z’. ‘A’ to serve; ‘X’ to ‘Y’; love all; play.”

2.2 To start the second game, the Umpire shall call:

“Second game, love all; play.”
(Unless there has been a fault for misconduct during the interval).

2.3 To start the final game, the Umpire shall call:

“Final game, love all; play.”
(Unless there has been a fault for misconduct during the interval).

3. During the Match

3.1 Progress of match, faults:

3.1.1 “Service over.”

3.1.2 “Fault.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.1.3 “Let.”
3.1.4 “Out.”
3.1.5 “Interval.”
3.1.6 “Play a let.”
3.1.7 “Change ends.”
3.1.8 “You did not change ends.”
3.1.9 “Court ... (number, if more than one court is used) 20 seconds.”
3.1.10 “’... game point ...’ e.g. ‘20 game point 6’, or ‘29 game point 28’.”
3.1.11 “’... match point ...’ e.g. ‘20 match point 8’, or ‘29 match point 28’.”
3.1.12 “’... game point all’ e.g. ‘29 game point all’.”
3.1.13 “’… match point all’ e.g. ‘29 match point all’.”
3.1.14 “Service Judge – signal, please.”
3.1.15 “You hit the shuttle on your opponent’s side of the net.”
3.1.16 “The shuttle touched you.”
3.1.17 “You touched the net.”
3.1.18 “You touched the post.”
3.1.19 “A shuttle came on the court.”
3.1.20 “The shuttle did not distract or obstruct you.”
3.1.21 “You obstructed your opponent.”
3.1.22 “You deliberately distracted your opponent.”
3.1.23 “You hit the shuttle twice.”
3.1.24 “You slung the shuttle.”
3.1.25 “You invaded your opponent’s court.”
3.1.26 “The shuttle touched the ground before you hit it.”
3.1.27 “The shuttle touched the ceiling.”

3.2 Serving / Receiving:

3.2.1 “Right service court.”
3.2.2 “Left service court.”
3.2.3 “You missed the shuttle during service.”
3.2.4 “Don’t serve before the receiver is ready.”
3.2.5 “The receiver was not ready.”
3.2.6 “Your partner was not ready.”
3.2.7 “Your opponent was not ready.”
3.2.8 “You attempted to return the service.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.2.9 “You served from the wrong service court.”
3.2.10 “You served out of turn.”
3.2.11 “You received out of turn.”
3.2.12 “You blocked the receiver’s view of the shuttle during service.”
3.2.13 “Both you and your partner hit the shuttle.”

3.3 Shuttle change:

3.3.1 “Is the shuttle OK?”
3.3.2 “Change the shuttle.”
3.3.3 “Do not change the shuttle.”
3.3.4 “Change.”
3.3.5 “No change.”
3.3.6 “Return the shuttle.”
3.3.7 “Return the shuttle properly.”
3.3.8 “You must ask me for permission to change the shuttle.”
3.3.9 “Test the shuttle.”
3.3.10 “Do not test the shuttle.”
3.3.11 “You must not interfere with the speed of the shuttle.”

3.4 Line Calls / IRS:

3.4.1 “Line Judge – signal, please.”
3.4.2 “Line Judge – repeat your signal, please.”
3.4.3 “I clearly saw the shuttle land in.”
3.4.4 “I clearly saw the shuttle land out.”
3.4.5 “The Line Judge made a correct call.”
3.4.6 “Correction IN.”
3.4.7 “Correction OUT.”
3.4.8 “Unsighted.”
3.4.9 “The call is IN, do you wish to challenge?”
3.4.10 “The call is OUT, do you wish to challenge?”
3.4.11 “You did not challenge immediately.”
3.4.12 “You do not have any challenges remaining in this game.”
3.4.13 “…… (name of player) challenges, Called [IN].”
3.4.14 “…… (name of player) challenges, Called [OUT].”
3.4.15 “…… (name of team) challenges, Called [IN].”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.4.16 "…… (name of team) challenges, Called [OUT]."
3.4.17 "The IRS result was 'No decision'."
3.4.18 "Challenge successful."
3.4.19 "One challenge remaining."
3.4.20 "No challenges remaining."
3.4.21 "The IRS is not working, no challenges can be made."
3.4.22 "The IRS is now working, challenges can be made."
3.4.23 "The IRS malfunctioned. The original call stands. No challenge is lost."
3.4.24 "The IRS malfunctioned. Play a let. No challenge is lost."

3.5 Influencing TO:

3.5.1 "You tried to influence the Service Judge."
3.5.2 "You tried to influence the Line Judge."
3.5.3 "You must not influence the Line Judge."
3.5.4 "You must not influence the Service Judge."
3.5.5 "Do not shout or signal before the Line Judge gives a decision."

3.6 Coaching:

3.6.1 "Coach(es) return to your chair."
3.6.2 "Your coach distracted your opponent."
3.6.3 "Your coach disrupted play."
3.6.4 "Do not seek coaching."
3.6.5 "Do not coach after players have taken up position for the next service."
3.6.6 "Do not coach during the rally."
3.6.7 "Do not step over the A-board."
3.6.8 "Do not get up from your chair until the rally is over."
3.6.9 "Coach, move your chair back to its original position."

3.7 Injury:

3.7.1 "Are you OK?"
3.7.2 "Can you play on?"
3.7.3 "Do you need the doctor?"
3.7.4 "Are you retiring?"
3.7.5 "The bleeding needs to be treated before you can continue."

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.8 Mopping:

3.8.1 “Wipe the court, please.”
3.8.2 “Show the court attendant where to wipe the court.”
3.8.3 “Use your foot to wipe the court.”
3.8.4 “No sweat throwing.”
3.8.5 “Do not fall intentionally.”

3.9 Continuous Play:

3.9.1 “On court.”
3.9.2 “No delay.”
3.9.3 “Play.”
3.9.4 “Play on.”
3.9.5 “Play now.”
3.9.6 “Play must be continuous.”
3.9.7 Players back on court.”
3.9.8 “…… (name of player) back on court.”
3.9.9 “Get ready quicker.”
3.9.10 “Quick towel only.”
3.9.11 “Quick drink only.”
3.9.12 “You must ask my permission to have a drink.”
3.9.13 “You must not take so long to cut your strings.”
3.9.14 “You must be ready for the next service before 25 seconds have elapsed.”
3.9.15 “You took longer than 25 seconds to get ready for the next service.”
3.9.16 “You must not unduly delay the start of the service once the server is ready.”
3.9.17 “You took too long to get ready once the server was ready.”
3.9.18 “The Time Clock is not in operation.”
3.9.19 “The Time Clock is now in operation.”

3.10 Misconduct:

3.10.1. “Come here.”
3.10.2. “Do not raise your fist towards your opponent(s).”
3.10.3. “Do not shout at your opponent.”
3.10.4. “You must not scream so loudly.”
3.10.5. “You must use best effort.”
3.10.6. “You must shake hands before celebrating.”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3.10.7. "…… (name of player) warning for misconduct."
3.10.8. "…… (name of player) fault for misconduct."
3.10.9. "…… (name of player) disqualified for misconduct."
3.10.10. "…… (name of player) faulted."

3.11 Suspension:

3.11.1. "Play is suspended."

3.12 Others:

3.12.1. "The scoreboard is not working."
3.12.2. "Your new shirt must be of the same colour and similar design to your original shirt."
3.12.3. "Are you ready?"

4. Explanations for Service Fault Calls

4.1 "Service fault called, too high."
4.2 "Service fault called, racket head."
4.3 "Service fault called, foot."
4.4 "Service fault called, continuous motion."
4.5 "Service fault called, base of shuttle."
4.6 "Service fault called, undue delay."
4.7 "Service fault called, shuttle missed."
4.8 "Service fault called, receiver fault called, play a let."
4.9 "Fault receiver, foot."
4.10 "Fault server, foot."
4.11 "Fault receiver, undue delay."
4.12 "Fault server, undue delay."
4.13 "Service fault called, spin."

5. Explanations for Warnings and Faults

5.1 "Racket abuse."
5.2 "You threw the racket dangerously."
5.3 "Verbal abuse."
5.4 "You used unacceptable language."
5.5 "You shouted at your opponent."
5.6 "You screamed excessively."

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

5.7 “You raised your fist in the direction of your opponent.”
5.8 “You tried to influence the Service Judge.”
5.9 “You tried to influence the Line Judge.”
5.10 “Shuttle abuse.”
5.11 “You interfered with the speed of the shuttle.”
5.12 “Physical abuse.”
5.13 “Equipment abuse.”
5.14 “You kicked the A-board.”
5.15 “You hit the net.”
5.16 “You hit the chair.”
5.17 “You hit the equipment box.”
5.18 “You hit the service measuring device.”
5.19 “Delay.”
5.20 “You delayed the service.”
5.21 “Delay, time violation.”
5.22 “You refused to follow my instructions.”
5.23 “You refused to play on.”
5.24 “You left the court without permission.”
5.25 “You were late getting back onto court.”
5.26 “Unsportsmanlike conduct.”
5.27 “You made an obscene gesture.”
5.28 “You celebrated in an unsportsmanlike manner.”
5.29 “Your mobile phone rang.”
5.30 “You used your communication device.”

6. End of Game/Match

6.1 “Game.”
6.2 “First game won by ’……’ [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)]‘…….’ (score).”
6.3 “Second game won by ‘……’ [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)]‘…….’ (score).”
6.4 “One game all.”
6.5 “Match won by ’…..’ [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)]‘…….’ (scores).”
6.6 “’……’ (name of player) ‘retired. Match won by ’…..’ [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)]‘…….’ (scores).”

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

6.7 "'……' (name of player) disqualified for misconduct followed by a specific explanation of the misconduct. Match won by '…..' [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)]'…….' (scores)."

6.8 "Match ended by the Referee '…..' [name(s) of player(s)] promoted to the main draw. '…..' [name(s) of player(s)] promoted to the main draw proceed(s) to next round/main draw."

6.9 In doubles announcements use "and" between the names of the players.

7. Notes for Incidents on the Scoresheet (Examples)

7.1 I - Injury.

7.2 W - Warning for misconduct.

7.3 F - Fault for misconduct.

7.4 R - Referee called on court.

7.5 S - Suspension.

7.6 Dis - Disqualified by the Referee.

7.7 Ret - Retired.

7.8 Match suspended for X minutes due to power failure.

7.9 (Name of Player) warned for interfering with the shuttle.

7.10 (Name of Player) twisted his ankle and decided to retire.

7.11 Game delayed for X minutes.

7.12 (Name of Player) warned for influencing the Line Judge.

7.13 (Name of Player) warned for delaying the game.

7.14 (Name of Player) faulted for using abusive language. Referee was called on court and instructed me to observe and fault again if necessary.

7.15 (Name of Player) was faulted for pushing the Line Judge. Referee was called on court and decided to disqualify the player.

7.16 (Name of Player) had a nose bleed. Referee and Tournament Doctor were called on court. Game delayed for X minutes.

7.17 (Name of Player) injured their right knee. Referee and Tournament Doctor were called on court. The tournament Doctor advised the player to retire.

8. Notes for Clothing Violation on the scoresheet (Examples)

8.1 [Name of player] on the shirt is too big.

8.2 [Name of player] on the shirt is too small.

8.3 [Name of player] on the shirt is not the same as the name in the BWF database.

8.4 There is no player name on the shirt of [name of player].

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

8.5 There is no Member name on the shirt of [name of player].
8.6 The Member name on the shirt of [name of player] is too big.
8.7 The Member name on the shirt of [name of player] is too small.
8.8 There are too many adverts on the [item of clothing] of [name of player/coach].
8.9 The advert on the shirt of [name of player/coach] is too big.
8.10 There is more than one advert in the advertising band of [name of player/coach].
8.11 There are visible adverts on the underclothing of [name of player/coach].
8.12 [Name of player] refused to change the colour of their clothing.
8.13 [Names of players] wore different colours of clothing.
8.14 [Names of players] not wearing significantly different colour of clothing from the opponent.
8.15 The lettering on the shirt of [name of player] is not in a contrasting colour to the colour of the shirt.
8.16 The lettering on the shirt of [name of player] is not in a single colour.
8.17 The lettering on the shirt of [name of player] is not in capital letters.
8.18 The lettering on the shirt of [name of player] is not in the Roman alphabet.
8.19 The lettering sequence on the shirt of [name of player] is wrong.
8.20 There is taping on the shirt of [name of player/coach].

9. Scoring

0 - Love	6 - Six	12 - Twelve	18 - Eighteen	24 - Twenty four	30 - Thirty
1 - One	7 - Seven	13 - Thirteen	19 - Nineteen	25 - Twenty five	
2 - Two	8 - Eight	14 - Fourteen	20 - Twenty	26 - Twenty six	
3 - Three	9 - Nine	15 - Fifteen	21 - Twenty one	27 - Twenty seven	
4 - Four	10 - Ten	16 - Sixteen	22 - Twenty two	28 - Twenty eight	
5 - Five	11 - Eleven	17 - Seventeen	23 - Twenty three	29 - Twenty nine	

Bijlage 5

AFMETINGEN IN INCHES

In de spelregels worden alle afmetingen uitgedrukt in meter of millimeter. Engelse maten worden aanvaard en met het oog op de spelregels dient de volgende vergelijkingstabel gebruikt te worden:

15	millimeter	=	5/8	inch
20	millimeter	=	3/4	inch
25	millimeter	=	1	inch
28	millimeter	=	1 1/8	inches
40	millimeter	=	1 1/2	inches

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

58	millimeter	=			2 1/4	inches
64	millimeter	=			2 1/2	inches
68	millimeter	=			2 5/8	inches
70	millimeter	=			2 3/4	inches
75	millimeter	=			3	inches
220	millimeter	=			8 5/8	inches
230	millimeter	=			9	inches
280	millimeter	=			11	inches
290	millimeter	=			11 3/8	inches
380	millimeter	=	1	foot	3	inches
420	millimeter	=	1	foot	4 1/2	inches
490	millimeter	=	1	foot	7 1/2	inches
530	millimeter	=	1	foot	9	inches
570	millimeter	=	1	foot	10 1/2	inches
680	millimeter	=	2	feet	2 3/4	inches
720	millimeter	=	2	feet	4 1/2	inches
760	millimeter	=	2	feet	6	inches
950	millimeter	=	3	feet	1 1/2	inches
990	millimeter	=	3	feet	3	inches
1,10	meter	=	3	feet	7 1/4	inches
1,524	meter	=	5	feet		
1,55	meter	=	5	feet	1	inch
1,98	meter	=	6	feet	6	inches
2,53	meter	=	8	feet	3 3/4	inches
3,88	meter	=	12	feet	9	inches
4,64	meter	=	15	feet	3	inches
5,18	meter	=	17	feet		
6,1	meter	=	20	feet		
13,4	meter	=	44	feet		

Bijlage 6

AANVULLENDE UITRUSTING VOOR AANGEPAST BADMINTON

1. Rolstoel

1.1 Het lichaam van een speler mag met een band om het middel, over de bovenbenen of beide vastgesnoerd worden aan de rolstoel.

1.2 De voeten van de speler moeten op de voetsteunen van de rolstoel gefixeerd worden.

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

toegestaan	Toegestaan	Niet toegestaan
		

1.3 Bij het slaan van de shuttle moeten een deel van het bovenlichaam en de benen in contact blijven met de zitting van de rolstoel.

1.4 De zitting van de rolstoel, inclusief eventuele toegevoegde ondersteuning, mag horizontaal of onder een hoek naar achter zijn geplaatst; het onder een hoek naar voren plaatsen van de zitting is niet toegestaan.

		
Horizontaal = correct	Achterwaarts = correct	Voorwaarts = niet toegestaan

1.5 Een rolstoel mag uitgerust worden met een achtersteunwiel. Dat wiel mag tot voorbij de achterwielen uitsteken.

1.6 De rolstoel mag niet zijn voorzien van elektrische of andere apparaten die de voortbeweging of besturing van de rolstoel ondersteunen.

2. Kruk

2.1 Een speler met een geamputeerd boven- of onderbeen mag een kruk gebruiken.

2.2 De kruk mag niet langer zijn dan de normale lichaamslengte van de speler gemeten vanuit de oksel naar de grond.

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

3. Protheses

3.1 Een speler met een amputatie mag in de categorieën SL3, SL4 en WH gebruik maken van een prothese.

3.2 In categorie SU5 is het gebruik van een prothese niet toegestaan.

3.3 Een prothese moet dezelfde lengte hebben als de overeenkomstige ledemaat van de betrokken speler en moet in verhouding zijn met de andere ledematen.

Bijlage 7

1. MINIBAD, BADMINTON VOOR U10 SPEELVELD EN MATERIAAL

1.1 Het speelveld moet een rechthoek zijn en uitgezet worden met 40 mm brede lijnen zoals in figuur A uit de spelregels van badminton. Het onderstaande speelveld voor enkelspel zoals in figuur J moet gebruikt worden voor Minibad. Om het speelveld duidelijk af te bakenen, moet in het verlengde van de middellijn tussen de 2 voorste servicelijnen een extra lijn aangebracht worden (stippellijn op figuur J).
Wanneer deze lijn tijdelijk wordt aangebracht moet dit gebeuren met een 40 mm brede tape van een gelijkaardige kleur als de permanente lijnen.

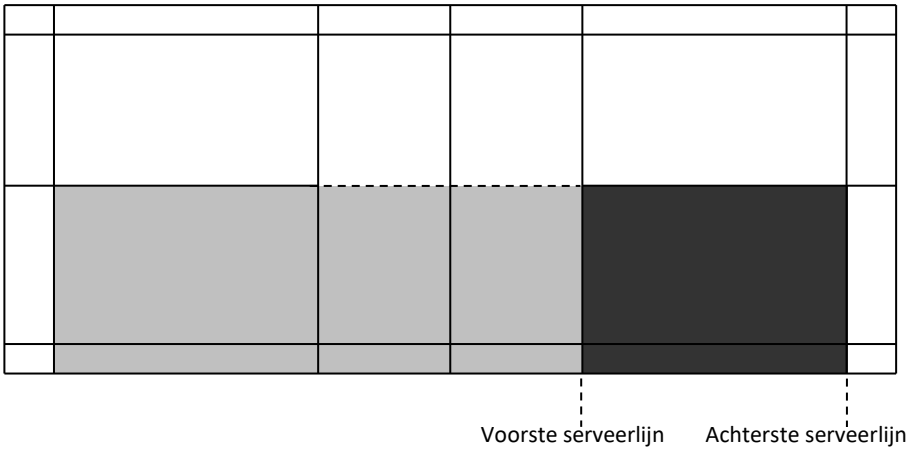
1.4 Niet van toepassing.

1.10 De bovenkant van het net moet respectievelijk in het midden en boven de zijlijn voor dubbelspel 1,372 meter en 1,40 meter boven de grond hangen.

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

Figuur H

Opmerking: Voor onderstaande figuur = speelveld = serveerzone



4. RACKET

4.2 Het racket zal een frame zijn niet langer dan 620 mm en niet breder dan 230 mm dat bestaat uit de belangrijkste delen zoals beschreven in spelregels 4.1.1 tot 4.1.5 en geïllustreerd in figuur C uit de spelregels van badminton.

7. TELLING

7.2 De partij die het eerst 15 punten scoort, wint de game.

Spelregels 7.4 en 7.5 zijn niet van toepassing.

9. SERVICE

Spelregels 9.1.2 en 9.5 zijn niet van toepassing.

10. ENKELSPEL

10.1 **Serveervakken**

10.1.1 De spelers moeten de service slaan vanuit, en ontvangen in hun respectievelijke serveervakken.

10.1.2 Niet van toepassing.

10.3 **Scoren en serveren**

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent

10.3.1 Als de serveerder een rally wint (regel 7.3), scoort de serveerder een punt. De serveerder moet dan opnieuw serveren vanuit zijn serveervak.

11. DUBBELSPEL

Dubbelspel wordt niet gespeeld in MiniBad.

12. OPSTELLINGSVERGISSINGEN

Spelregel 12.1.2 is niet van toepassing.

13. FOUTEN

Spelregel 13.2.3 en 13.3.9 zijn niet van toepassing.

16. ONONDERBROKEN SPEL, WANGEDRAG, STRAFFEN

Spelregel 16.2.1 is niet van toepassing.

Wijgmaalsesteenweg 169/1
3020 Herent