

Infosessie nieuw klassementsysteem

Nationaal in voege vanaf 01/07/2020

Ruben Windey – 26/06/2020

Inhoud

- **Overzicht project nieuw klassementsysteem**
 - Motivatie, doel en aanpak
 - Belangrijkste conclusies & vergelijking met huidige systeem
- **Details nieuw klassementsysteem**
 - Basisprincipes
 - Overzicht regels
- **Opstart nieuw klassementsysteem**
 - Nieuwe individuele klassement & ranking
 - Planning
 - Informatiekanalen & verdere vragen

Overzicht project nieuw klassementsysteem

Overzicht project nieuw klassementsysteem

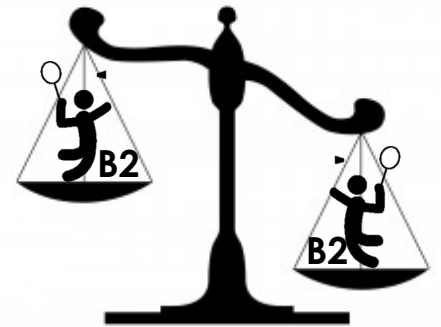
Motivatie, doel en aanpak

- Motivatie: **kritieke pijnpunten** huidige systeem → '**ontsporing**'

- Veel spelen (frequentie) belangrijker dan veel winnen (prestatie)
- Vrije val ex-topspelers indien te weinig spelen
- Overwaardering competitie t.o.v. toernooien
- Onderwaardering gemengd dubbel klassement

→ **Te grote niveauverschillen** binnen hetzelfde klassement

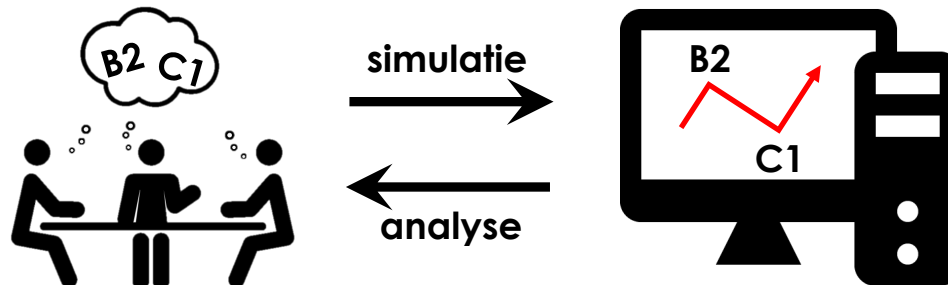
→ Klassement is **waardering op papier**, niet meer noodzakelijk op veld



Overzicht project nieuw klassementsysteem

Motivatie, doel en aanpak

- Doel: ontwikkelen systeem accuraat voor **elk type speler, ongeacht speelfrequentie**
- Aanpak:
 - Werkgroep:
 - **RvB**: bestuurders Technische commissie - Stef Buys, Marcel Pierloot, Ruben Windey
 - **Provincies**: Evelien De Bra, Sigurd Dieleman, Jurgen Ghilgemyn, Koen Tourné
 - **IT-er**: Glenn Latomme



Overzicht project nieuw klassementsysteem

Motivatie, doel en aanpak

1. Verkennend werk: voorstel nieuw systeem

BV: basis van ideaal systeem (analyse BV + buurlanden)?

LFBB: voorstel nieuw systeem

→ **zelfde basis**, dus **gemeenschappelijk project**



2. Simulatie en optimalisatie van nieuw systeem

- Input: alle spelersresultaten start seizoen '16-'17 t.e.m. 1 maart '20 (invloed covid-19)
- Output: evolutie klassementen spelers in nieuw systeem tijdens deze periode

Overzicht project nieuw klassementsysteem

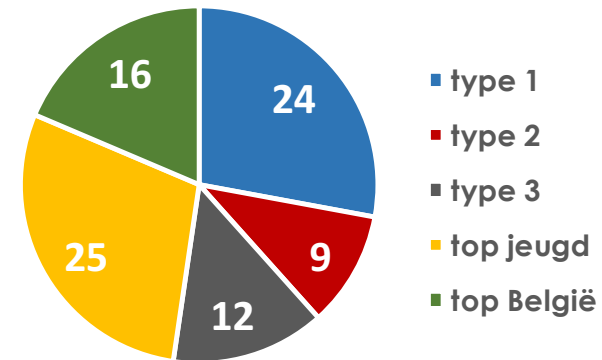
Motivatatie, doel en aanpak

3. Analyse en evaluatie van nieuw systeem

➤ Globale verdeling klassementen per geslacht en per discipline

➤ Individuele klassementen **spelers testset** (+/- 110)

- **Type 1**: frequente deelname toernooien en competitie
- **Type 2**: weinig spelen maar ooit hoger geklasseerd
- **Type 3**: alleen deelname competitie
- **Top jeugdspelers** (alle disciplines)
- **Top België** (alle disciplines) – top 5, finalisten/winnaars BK /VK

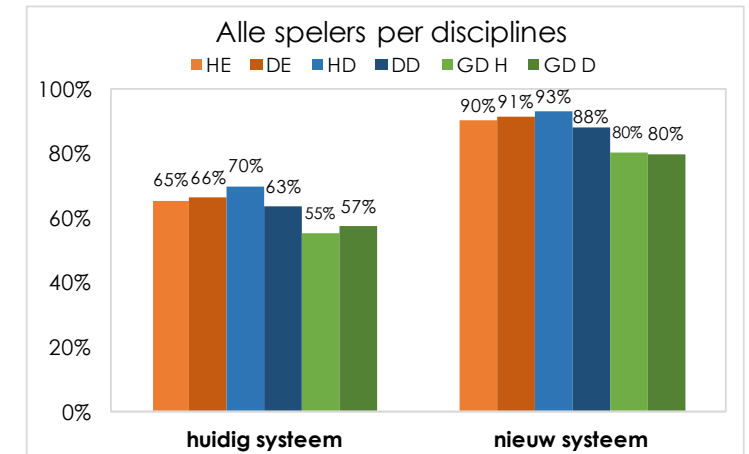
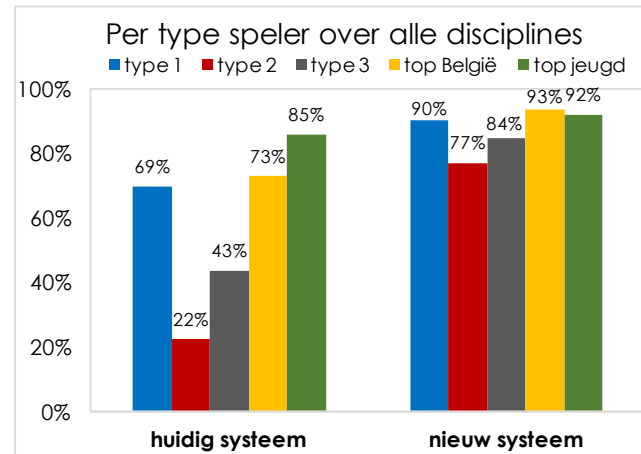
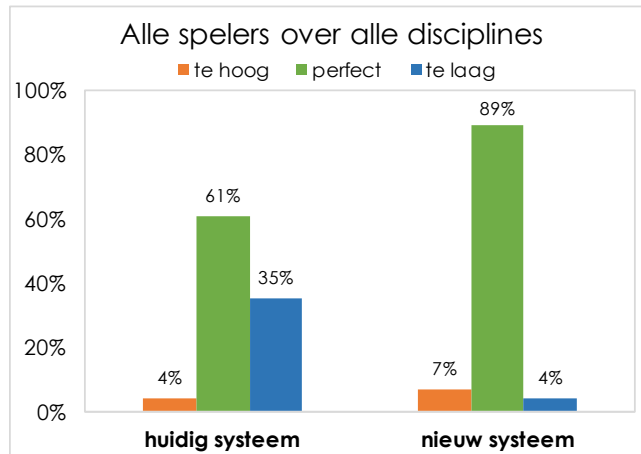


➤ Vergelijking gesimuleerde klassement en ingeschatte reële klassement (door leden werkgroep die deze spelers kennen)

Overzicht project nieuw klassementsysteem

Belangrijkste conclusies & vergelijking met huidige systeem

- **Accuraatheid klassementen spelers testset**



- Belangrijkste conclusies:

- Nieuw systeem **significant beter**, vooral minder spelers te laag
- Klassementen **alle types spelers**, in **alle disciplines** veel accurater (**jeugd hetzelfde**)
- **Speelprestatie** wordt beoordeeld en niet langer speelfrequentie

Details nieuw klassementsysteem

Details nieuw klassementsysteem

Basisprincipes

- Elke competitiespeler lid van een Belgische club krijgt voor elk van de 3 disciplines een klassement
- **12 klassementen** weerspiegelen niveauverschillen tussen spelers
 - 1 hoogste (huidige top A) – 12 laagste (huidige D)
 - Geen 1 op 1 conversie huidige systeem – nieuw systeem!
$$1-2 = A ; 3-4 = B1 \rightarrow 1 = \text{top } A ; 2 = A ; 3 = A/\text{top } B1 ; 4 = B1$$
- Alleen **Belgische** toernooien en interclubcompetitie voor **volwassenen** tellen mee (**nationale** ranking)
 - Toernooien voor jeugd en senioren niet
(niet representatief door alleen tegen elkaar te spelen)

A	1
B	2
...	...
D	11
	12

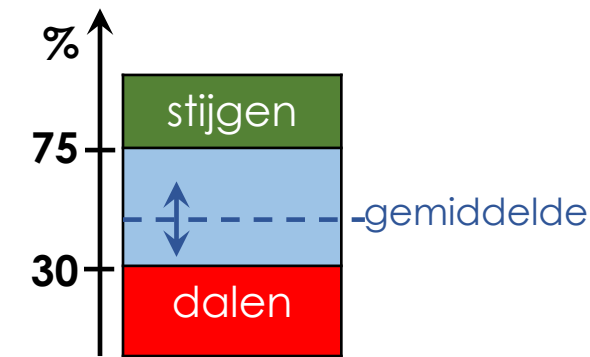
Details nieuw klassemmentstelsysteem

Basisprincipes

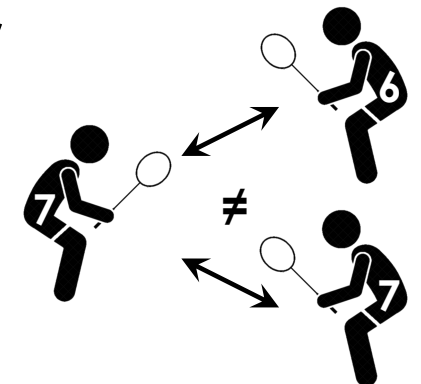
- **Gemiddelde** van behaalde punten bepaalt klassemment en ranking

- Onderscheid tussen gemiddelde voor stijgen en dalen

- **Stijgen** indien $> 75\%$ gewonnen tegen eigen klassemment
- **Dalen** indien $< 30\%$ gewonnen tegen eigen klassemment



- Behaalde punten **afhankelijk van klassemment tegenstander**



Details nieuw klassementsysteem

Basisprincipes

- **Bescherming tegen dalen** indien inactief
- Gekoppelde klassementen: **maximaal 2 klassementen verschil** tussen disciplines

7-5-6 speler stijgt in dubbel naar 4 → 6-4-6

- **Tweemaandelijke** klassementswijziging
 - Januari – maart – mei – juli – september – november

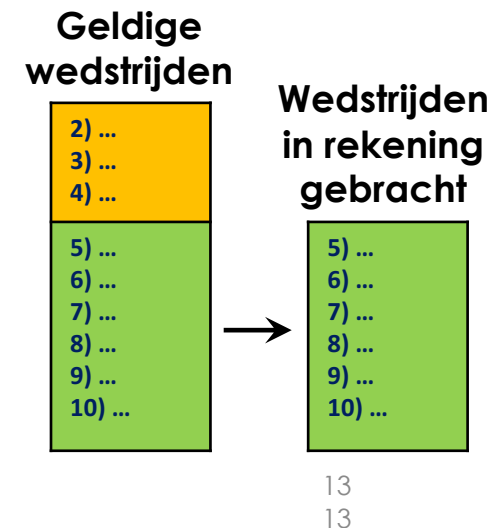
Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: grondbeginsel

$$\text{gemiddelde} = \frac{\text{som behaalde punten geldige wedstrijden in rekening gebracht laatste 52 weken}}{\text{aantal geldige wedstrijden in rekening gebracht laatste 52 weken}}$$

- **Gemiddelde stijgen ≠ gemiddelde dalen**

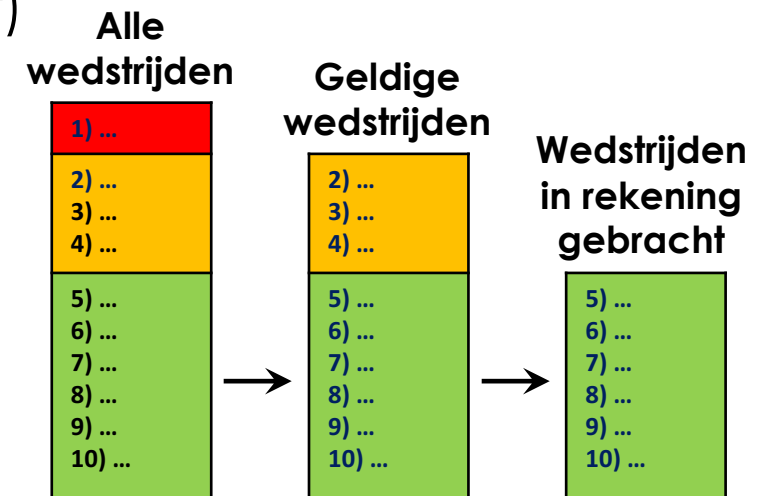


Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: grondbeginsel

- **Ongeldige** wedstrijden
 - Internationale resultaten
 - Toernooien die meetellen voor BWF-ranking
 - Jeugdtoernooien (wel afzonderlijke ranking jeugdcircuit)
 - BK & PK jeugd & senioren, IPJO
 - Walkovers, uitsluitingen en forfeits



Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: overwinningspunten

- Punten ontvangen voor elke geldige wedstrijd
 - **Verloren:** 0 punten
 - **Gewonnen:** afhankelijk van klassement tegenstander

7-speler wint tegen 6-speler → 570 punten

5-speler wint tegen 6-speler → 570 punten

Klassement tegenstander	Behaalde punten
1	4325
2	2883
3	1922
4	1281
5	854
6	570
7	380
8	253
9	169
10	113
11	75
12	50

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: overwinningspunten

- (Gemengd) dubbel: beide spelers ontvangen zelfde aantal punten

➤ **Verloren:** 0 punten

➤ **Gewonnen:** gemiddelde klassement tegenstander

$$\text{behaalde punten} = \frac{\text{klassement tegenstander 1} + \text{klassement tegenstander 2}}{2}$$

7-speler en 5-speler winnen tegen
6-speler en 6-speler → 570 punten

7-speler en 5-speler winnen tegen
7-speler en 6-speler → 475 punten

Klassement tegenstander	Behaalde punten
1	4325
2	2883
3	1922
4	1281
5	854
6	570
7	380
8	253
9	169
10	113
11	75
12	50

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: wedstrijden in rekening gebracht
 - Alle geldige wedstrijden, met uitzondering van:
 - A) wedstrijden **verloren** van tegenstander met **meer dan 1 klassement hoger**

8-speler verliest van tegenstander met klassement:

12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



= telt mee



= telt niet mee

Idee: wie wil stijgen naar 1 klassement hoger, moet er kunnen tegen winnen

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: wedstrijden in rekening gebracht

In (gemengd) dubbel indien het **gemiddelde klassement** tegenstanders meer dan 1 klassement hoger is

8-speler en 7-speler verliezen van:

8-speler en 8-speler (gemiddeld verschil = -0,5) → geldig

8-speler en 7-speler (gemiddeld verschil = 0) → geldig

8-speler en 6-speler (gemiddeld verschil = 0,5) → geldig

8-speler en 5-speler (gemiddeld verschil = 1) → geldig

8-speler en 4-speler (gemiddeld verschil = 1,5) → ongeldig

Details nieuw klassementsysteem

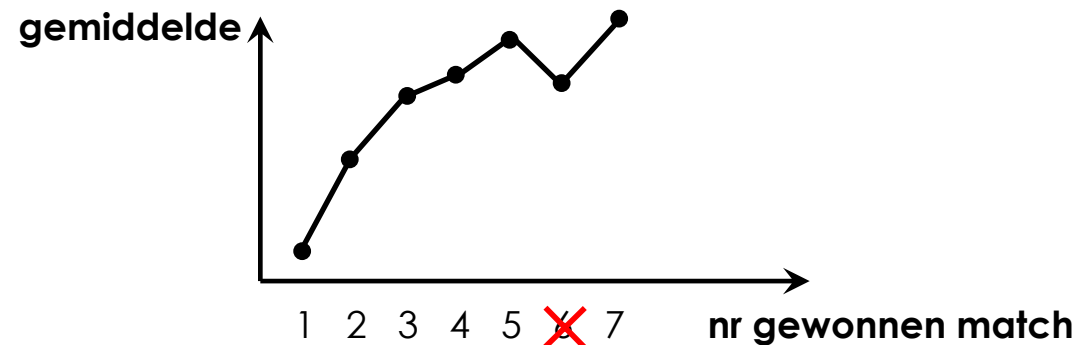
Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: wedstrijden in rekening gebracht

- Alle geldige wedstrijden, met uitzondering van:
 - B) wedstrijden **gewonnen** die het **gemiddelde verlagen**

Dit kan pas op het moment van de klassementswijziging bepaald worden

Idee: wie wint van lager geklasseerde spelers (competitie/toernooi) mag hier geen nadeel van ondervinden



Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: wedstrijden in rekening gebracht

Rangschik alle gewonnen wedstrijden in rekening genomen van afgelopen 52 weken volgens aflopend aantal behaalde punten.

Berekening voor 8-speler

resultaat	tegenstander	punten	totale gemiddelde
verloren	7-speler		
verloren	10-speler		
gewonnen	7-speler		
gewonnen	8-speler		
gewonnen	9-speler		
gewonnen	9-speler		
gewonnen	9-speler		
gewonnen	10-speler		
gewonnen	11-speler		

Verloren wedstrijden tellen altijd mee

Gewonnen wedstrijden tegen lagere klassementen helpen
➔ negatieve invloed verloren wedstrijden te compenseren

Gewonnen wedstrijden tegen veel lagere klassementen verlagen opnieuw gemiddelde en **tellen dus niet mee**

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

1. Berekening van het gemiddelde: wedstrijden in rekening gebracht
 - Alle geldige wedstrijden, met uitzondering van:
 - A) wedstrijden verloren van tegenstander met meer dan 1 klassement hoger
 - B) wedstrijden gewonnen die het gemiddelde verlagen

Gevolg 1: wie **onder zijn niveau competitie speelt**, moet geen schrik hebben om gemiddelde te zien dalen bij winst. Echter, bij verlies kan het gemiddelde wel dalen (indien gemiddelde klassement tegenstander niet meer dan 1 hoger is)

Gevolg 2: wie **boven zijn niveau competitie speelt**, moet geen schrik hebben om gemiddelde te zien dalen bij verlies (indien gemiddelde klassement tegenstander meer dan 1 hoger is).

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

2. klassementstijging: gemiddelde voor stijgen

- Indien gemiddelde voor stijgen **grenswaarde** bereikt of overschrijdt

7-speler gemiddelde van 295 → 6-speler

- Wedstrijden in rekening gebracht: zie vorige dia's
- Maximaal **1 stijging per wijziging**

7-speler gemiddelde van 430 → 6-speler

- Eerste deelname officiële wedstrijd als competitie-speler: klassement 12 toegekend

Klassement	Te bereiken gemiddelde
1	-
2	2162
3	1442
4	961
5	641
6	427
7	285
8	190
9	127
10	84
11	56
12	38

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

2. klassementstijging: correctie aantal wedstrijden

- Indien **minder dan 7 wedstrijden in rekening genomen** in discipline → correctie

$$\text{gemiddelde} = \frac{\text{som behaalde punten laatste 52 weken}}{7}$$

- **Idee:** wie wil stijgen, moet zich bewijzen, geen gelukstreffers (ongeveer 2 toernooien presteren of ongeveer 3-4 interclubontmoetingen)

7-speler wint 4/5 wedstrijden tegen 7-speler
gemiddelde = $(4 \times 380) / 5 = 304 \rightarrow$ stijgen
correctie = $(4 \times 380) / 7 = 217 \rightarrow$ **niet stijgen**

Klassement	Te bereiken gemiddelde
1	-
2	2162
3	1442
4	961
5	641
6	427
7	285
8	190
9	127
10	84
11	56
12	38

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

3. Klassementsdaling: gemiddelde voor dalen

- Indien gemiddelde voor dalen **grenswaarde** bereikt of onderschrijdt

7-speler gemiddelde van 110 → 8-speler

- Wedstrijden in rekening gebracht:
 - Zelfde als gemiddelde voor stijgen
 - **Uitzondering: alle** verloren wedstrijden tegen hogere klassementen tellen niet mee

7-speler verliest van 6-speler → telt niet mee

- Maximaal **1 daling per wijziging**

Klassement	Te bereiken gemiddelde
1	1297
2	865
3	577
4	384
5	256
6	171
7	114
8	76
9	51
10	34
11	23
12	-

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

3. Klassementsdaling: geen correctie aantal wedstrijden

- **Geen correctie:** werkelijk aantal wedstrijden

$$\text{gemiddelde} = \frac{\text{som behaalde punten laatste 52 weken}}{\text{geldige wedstrijden in rekening gebracht laatste 52 weken}}$$

- **Idee:** alleen dalen door verliezen, niet door weinig spelen, of tegen 1 klassement hoger te verliezen

7-speler wint 3/5 wedstrijden tegen 7-speler:

gemiddelde stijgen = $(3 \times 380) / 7 = 163 \rightarrow$ niet stijgen

gemiddelde dalen = $(3 \times 380) / 5 = 228 \rightarrow$ niet dalen

Klassement	Grens stijgen	Grens dalen
1	-	1297
2	2162	865
3	1442	577
4	961	384
5	641	256
6	427	171
7	285	114
8	190	76
9	127	51
10	84	34
11	56	23
12	38	-

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

3. klassementstijging: bescherming door inactiviteit

- Indien **minder dan 3 wedstrijden** in discipline afgelopen 103 weken → **inactiviteit**
- Eerste daling door deze inactiviteit pas na 103 weken (in 1 wijziging toegepast: **2 klassement dalen**)
- **Derde daling** door deze inactiviteit **onmogelijk**
- **Idee:** alleen dalen door verliezen (geen bescherming, ook niet na stijgen), niet door quasi niet te spelen. Bij herstart snel stijgen naar oud niveau

Daling	Klassement indien actief	Klassement indien inactief
start	7	7
1	8	9
2	9	9
3	10	9
4	11	9
5	12	9

7-speler kan dalen naar 12-speler door te spelen en te verliezen (activiteit), slechts naar 9-speler door inactiviteit

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

3. Stappenplan klassementwijziging

- a) Beschouw alle geldige wedstrijden laatste 52 weken
- b) Selecteer wedstrijden die in rekening gebracht worden
 - Niet: wedstrijden verloren van meer dan 1 klassement hoger
 - Niet: wedstrijden gewonnen die gemiddelde verlagen
- c) Bereken **gemiddelde voor stijgen**
 - Indien hoger of gelijk aan grens stijgen → stijgen
- d) Breng alle wedstrijden verloren tegen hoger klassement niet langer in rekening
- e) Bereken **gemiddelde voor dalen**
 - Indien lager of gelijk aan grens dalen → dalen
 - Controleer inactiviteit → bescherming

7-speler die 6-speler als dubbelpartner heeft
gemiddelde na in rekening brengen wedstrijd
staat aangeduid

Tegenstander	Resultaat
5- en 4-speler	V
6- en 5-speler	V
6- en 6-speler	V
7- en 6-speler	V
7- en 7-speler	V
6- en 5-speler	G
6- en 6 speler	G
7- en 6-speler	G
8- en 7-speler	G
9- en 9-speler	G
9- en 9-speler	G

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

3. Filosofie grenzen stijgen en dalen

- **Stijgen** indien presteren
 - 75 % gewonnen tegen **eigen klassement**
 - 50 % gewonnen tegen **1 klassement hoger**
- **Dalen** indien niet langer presteren
 - 30 % gewonnen tegen **eigen klassement**
 - $\approx$ 50 % gewonnen tegen **1 klassement lager**
- Grens stijgen $\neq$ grens dalen
 - **Gemiddelde prestatie** beloond, niet schommelingen
 - Speler krijgt **tijd om zich aan te passen in nieuw klassement**

Klassement	Behaalde punten	Grens stijgen	Grens dalen
...		...	...
5	854	641	256
6	570	427	171
7	380	285	114
8	253	190	76
9	169	127	51
...		...	...

Diagram illustrating the transition between rankings based on percentage of wins:

- From ranking 5 (854 points) to 6 (570 points): 50 %
- From ranking 6 (570 points) to 7 (380 points): 75 %
- From ranking 7 (380 points) to 8 (253 points): 30 %
- From ranking 8 (253 points) to 9 (169 points): $\approx$ 50 %

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

4. Organisatie van toernooien: reeksen

- **Groepering** van klassementen **per 2** in elke discipline

- Samenvoegen/splitsen klassementen na afsluiting inschrijvingen toegestaan (zonder overleg spelers)
- Aanduiding gehergroepeerde reeks:

Samenvoegen **3** bij 1-2 en **4** bij 5-6 → 1-2-**3** en **4**-5-6

Samenvoegen **3** bij 1-2 en **4** afzonderlijk → 1-2-**3** en **4**

- **Idee:** nastreven volwaardige reeksen:

- Minstens 8* spelers in enkeldisciplines
- Minstens 8* paren in (gemengde) dubbeldisciplines

Reeks	Klassementen
1-2	1
	2
3-4	3
	4
5-6	5
	6
7-8	7
	8
9-10	9
	10
11-12	11
	12

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

4. Organisatie van toernooien: inschrijvingen

- Inschrijven in **reeks** die **maximaal klassement bevat** dat **1 klassement hoger is dan het eigen klassement**

4-speler mag in 3-4 reeks spelen, maar niet in 1-2 reeks

5-speler mag in 5-6 reeks spelen, maar ook in 3-4 reeks

- **Idee:** maximaliseren aantal wedstrijden die kunnen in rekening gebracht worden

Reeks	Klassementen
1-2	1
	2
3-4	3
	4
5-6	5
	6
7-8	7
	8
9-10	9
	10
11-12	11
	12

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

4. Organisatie van toernooien: inschrijvingen

- In (gemengd) dubbel moet het **gemiddelde klassement** beide spelers bekeken worden

3-speler(+0) en 5-speler(+1) mogen in 3-4 reeks spelen
(gemiddeld 0,5 klassement hoger)

3-speler(+1) en 4-speler(+2) mogen niet in 1-2 reeks spelen
(gemiddeld 1,5 klassement hoger)

- Speler mag **geen paar** vormen met speler **meer dan 2 klassementen hoger** dan eigen klassement

2-speler(+0) en 4-speler(+2) mogen in 1-2 reeks spelen
(gemiddeld 1 klassement hoger)

1-speler(+0) en 4-speler(+2) mogen niet in 1-2 reeks spelen
(gemiddeld 1 klassement hoger, maar 3 verschil)

Reeks	Klassementen
1-2	1
	2
3-4	3
	4
5-6	5
	6
7-8	7
	8
9-10	9
	10
11-12	11
	12

Details nieuw klassementsysteem

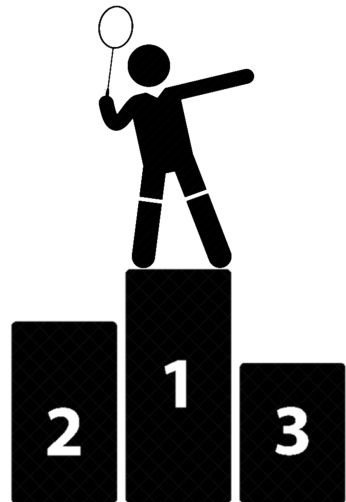
Overzicht regels

5. Ranking

- Ranking voor elke discipline gebeurt op basis van rangschikken van:
 1. **Klassement** (1 → 12)
 2. Gemiddelde voor **stijgen** (hoog → laag)
 3. Gemiddelde voor **dalen** (hoog → laag)

*6-speler met gemiddelde voor stijgen van 301
is hoger gerangschikt dan 7-speler met
gemiddelde voor stijgen van 313*

- Ook **ranking binnen eigen klassement** → motivatie
- **Reekshoofden** worden bepaald op basis van **ranking**



Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

6. Organisatie van toernooien: internationale spelers

- **Internationale spelers** niet aangesloten bij Belgische clubs
 - Inschrijven volgens **conversie naar Belgisch klassement**
 - Dit klassement wordt gebruikt voor verwerking toernooiresultaten
 - Bijhouden prestaties om klassement te corrigeren
- **Internationale jeugdspelers** niet aangesloten bij Belgische clubs
 - Zoals bij andere internationale spelers **bijhouden klassement a.h.v. prestaties**
 - Jeugdtoernooien niet



Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

7. Organisatie van interclubcompetitie: indices & opstelling spelers

- **(Totaal)index speler = (som) klassement speler**
(bij heren-/damescompetitie alleen enkel- & dubbelklassement)

$$5-7-6\text{-speler} \rightarrow \text{totaalindex} = 5+7+6 = 18$$

- Spelers opgesteld in volgorde van **oplopende** index (c320 – art. 52)

Paar 1: 6-en 6-speler (12)
Paar 2: 5- en 7-speler (12)
Paar 3: 6- en 7-speler (13)

→

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

7. Organisatie van interclubcompetitie: titularis

- Spelers als titularis indien totaalindex niet **lager dan laagste** totaalindex van de basisspelers (c320 – art. 53)

basisspelers

5-7-6-speler (18)

6-6-6-speler (18)

7-6-7-speler (20)

7-7-7-speler (21)

Titularis?

- Seizoen 2020-2021 overgangsjaar
 - **Basisopstellingen** a.h.v. **klassementen huidig systeem** 02/03/20 → *speelgerechtigheid*
 - **Klassementen** a.h.v. **nieuw systeem** → opstelling

Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

8. Nationale klassementscommissie: samenstelling en doel

- **Minstens 6 leden**, benoemd door KBBF
 - Competitieverantwoordelijken beide BV/LFBB
 - Actieve spelers BV/LFBB
- Minstens jaarlijks overleg
- **Doel:**
 - **Analyseren** evolutie systeem en **voorstellen verbeteringen** ← input werkgroep BV
 - Evalueren **aanvragen klassementswijziging**



Details nieuw klassementsysteem

Overzicht regels

8. Nationale klassementscommissie: aanvraag klassementsherziening

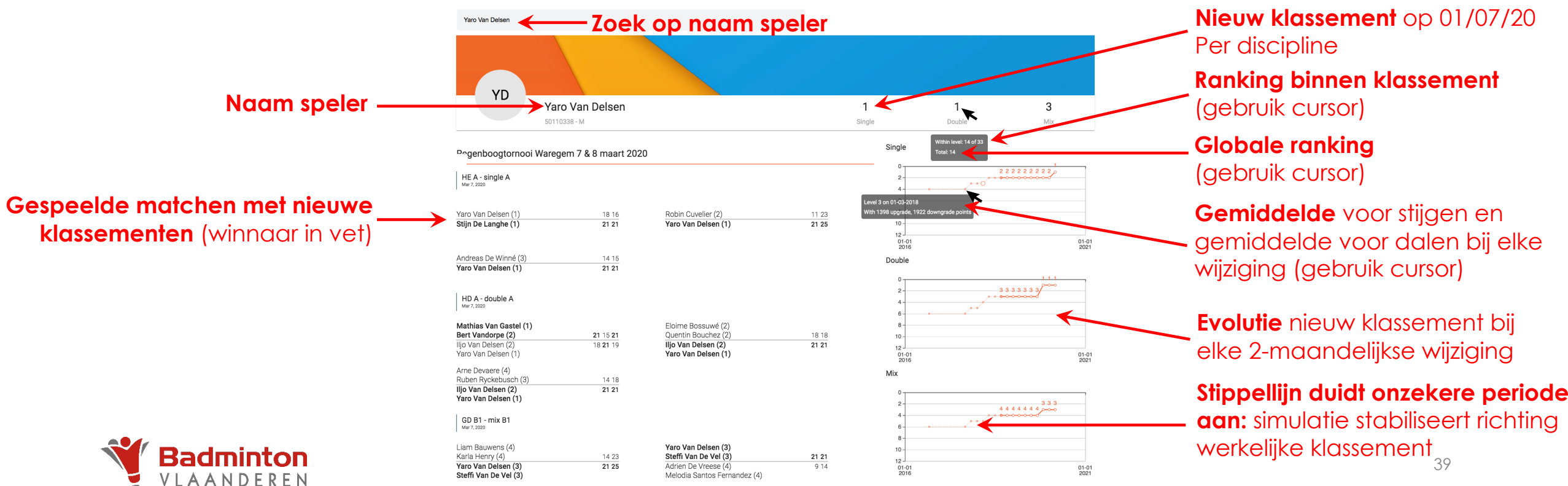
- Elke speler kan verzoek bij zijn federatie indienen
- Verzoek tot **daling**, speel om te stijgen (uitz.: internationale transfers)
- Motivatie en documentatie vereist: **formulier website**
- Evaluatie Nationale klassementscommissie
 1. Aanvraag herziening **ontvankelijk?**
 2. Toekenning **nieuw klassement (commissie bepaalt dit)**
- Beslissing en antwoord binnen 2 maanden na aanvraag

Opstart nieuw klassementsysteem

Opstart nieuw klassementsysteem

Nieuwe individuele klassementen & ranking

- **Website** met gesimuleerde klassementen en hun evolutie
(webadres: zie beschrijving video)



Opstart nieuw klassementsysteem

Nieuwe individuele klassementen & ranking

- **Website** bevat ook ranking per discipline

Tabblad ranking
Klik hierop →

Badminton

Search

Ranking Players
Admin stuff
Ranking
Link accounts

Name	Single ↑	Single rank	Double ↑	Double rank	Mix ↑	Mix rank
Marijn Put	1	1	1	31	3	78
Stijn Lenaerts	1	2	1	18	1	12
Rowan Scheurkogel	1	3	1	22	2	1
Yaro Van Delsen	1	4	1	14	3	18
Birger Abts	1	5	1	33	3	78
Floris Oleffe	1	6	1	4	1	6
Alexandre Lallemand	1	7	1	5	1	4
Stijn De Langhe	1	8	1	19	1	15
Dylan Rosius	1	9	1	10	3	77
Thijs Demeyere	1	10	1	21	1	11
Nathan Vervaeke	1	11	1	13	1	17
Frederic Gaspard	1	12	1	15	1	1
Tim Van Herbruggen	1	13	1	3	1	7
Jürgen Voet	1	14	2	7	3	3
Martin Ouazzen	1	15	2	25	3	46

Rangschik per discipline
Klik op discipline

Klassement

Ranking binnen klassement

Opmerking:
Waarom staan Elias Bracke & Julien Carraggi niet in top 15?

Oorzaak: speelden minder dan 7 geldige wedstrijden afgelopen 52 weken in België, maar wel altijd gedeeld door 7 wedstrijden voor gemiddelde stijgen

Heren/dames
Selecteer → M ▾ Rows per page: 15 ▾ 1-15 of 10715 |< < > >|

Vorige/volgende pagina
Klik hierop

 **Badminton**
VLAANDEREN

Opstart nieuw klassementsysteem

Nieuwe individuele klassementen & ranking

Belangrijke opmerkingen gesimuleerde klassementen

- Regel **maximaal 1** stijging per wijziging **uitgeschakeld**
 - Internationale, getransfereerde en langer dan 2016 inactieve spelers zo snel mogelijk in hun correcte klassement krijgen
 - Indien starten in klassement 12 en veel hoger niveau, grote (negatieve) invloed op tegenspelers (geldige verliesmatchen)
- Simulaties wedstrijden gespeeld in huidige systeem voor nieuw systeem
 - Kleine afwijking gesimuleerde en echte intrinsieke klassement
 - **Speel en geef nieuw systeem tijd** om na start zich te corrigeren
 - Indien **onrealistisch klassement of incorrect profiel** → **contacteer Nationale klassementscommissie**

Opstart nieuw klassementsysteem

Planning

- Visual Reality (toernooi.nl) programmeert momenteel nieuwe systeem
- Nieuwe klassementen reeds te raadplegen via simulatiewebsite
- Herziening (nationale) reglementen onder constructie
- Vragen en onduidelijkheden toegelicht via FAQ en vragensessie
- **01/07/20: nieuw systeem treedt in voege**
- > 01/07/20: aanvraag herziening klassement mogelijk



Opstart nieuw klassementsysteem

Informatiekanalen & verdere vragen

- Basisprincipes op website BV/LFBB: **infographic**
- Details: **deze presentatie** en **reglementen**
- Nieuwe klassementen: **simulatiewebsite**, later via website BV/toernooi.nl
- Verdere vragen (gecoördineerd vanuit de **clubs**) via:
klassementen@badmintonvlaanderen.be
 - **FAQ-pagina** op website BV/LFBB
 - **vragensessie clubs** via MS teams – details volgen later

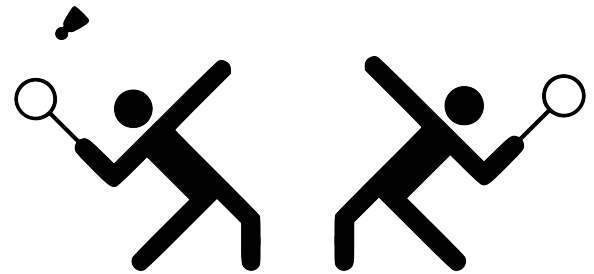


Opstart nieuw klassementsysteem

Informatiekanalen & verdere vragen

Take home message

- Compleet nieuw systeem, misschien complexer, maar gemiddeld gezien significant **accrater voor alle spelers**
- Speel, zie hoe nieuw systeem werkt in praktijk en accuraat klassement zal volgen (**vertrouw het systeem – simulaties bewijzen dit**)
- Dien aanvraag klassementsherziening in **alleen bij duidelijke afwijking**
- Bespreek, bestudeer, beleef nieuw systeem met clubgenoten, medespelers,... Onbeantwoorde vragen en twijfels altijd welkom in onze **FAQ!**





shuttle to success



Veel succes én plezier in het nieuwe systeem!